



Ingeniería de Multimedia

SNIES: 101942

Modalidad: Presencial

Duración: 9 semestres

Facultad de Ingenierías

Plan de estudios

	Créditos		Créditos
1 Semestre		• Cálculo diferencial	3
		• Geometría vectorial	2
		• Fundamentos de programación	3
		• Introducción a la ingeniería	2
		• Matemáticas discretas	3
		• Guion y redacción medios digitales	3
2 Semestre		• Cálculo integral	3
		• Álgebra lineal	3
		• Probabilidad y estadística	3
		• Diseño para medios digitales	2
		• Lenguaje audiovisual	3
		• Formación humana I	2
3 Semestre		• Ecuaciones diferenciales	3
		• Programación avanzada	3
		• Taller de computación gráfica	2
		• Modelado 3D	3
		• Taller de animación	3
		• Formación humana II	2
4 Semestre		• Modelamiento y simulación	3
		• Ingeniería de proyectos	3
		• Redes multimedia	4
		• Anteproyecto de grado	4
		• Bioética	2
5 Semestre		• Métodos numéricos	3
		• Ingeniería económica	3
		• Taller de diseño digital	2
		• Audio digital	3
		• Base de datos multimedia	3
		• Seminario de investigación	2
6 Semestre		• Diseño sonoro	3
		• Expresión visual y artística	3
		• Taller de interactividad	3
		• Práctica profesionalizante	7
7 Semestre		• Taller de Guion y Narrativa audiovisual	3
		• Secuenciadores	3
		• Desarrollo Móvil - web full stack	3
		• Proyecto de Grado	5
		• Ética profesional	2
8 Semestre		• Arquitectura de videojuegos y XR	3
		• Optativa I	3
		• Optativa II	3
		• Optativa III	3
		• Electiva	3
		• Seminario de investigación y	3
		• Emprendimiento	1
9 Semestre			

Total créditos 144